

War games 'on the loose'



■ Igor Mayer

Associate Professor TU-Delft en directeur-oprichter Signature Games

■ Theo van Ruijven

Consultant Public Security Capgemini Consulting en gastonderzoeker aan de TU Delft.

praktijk voor vele militairen, politieagenten, hulpverleners op operationeel, tactisch en strategisch niveau. Het NFI onderzoekt en gebruikt 'game technologie' voor de virtualisering van plaats delict- en sporenonderzoek. Militairen van vrijwel alle NAVO-landen bereiden zich voor op hun missies in Virtual Battle Space (VBS). Hulpdiensten oefenen multidisciplinaire afstemming – het CoPI – in virtuele omgevingen. Generaals en CEO's ontwikkelen hun strategieën in een digitale *sand box*. Rampoefeningen zijn de ultieme test van papieren plannen. Ook in andere landen dan Nederland?

In welke mate zijn onze wereldleiders zich ervan bewust dat games de wereld (kunnen) veranderen? 'Uitproberen' en 'oefenen' in een game kan de wereld een beetje veiliger maken. Dat is misschien een onverwachte bijvangst van de NSS. De steun van Obama voor de aanpak op de NSS laat zien dat hij in ieder geval gelooft in de kracht van games. "I want you guys to be stuck on a video game that's teaching you something other than just blowing something up," aldus Obama in maart 2011. Het was bedoeld als een oproep aan de video game industrie om leerzame games te maken, zoals de door Michelle Obama gesteunde *apps for healthy kids*. Het hadden ook zomaar zijn woorden op de NSS tegen een paar wereldleiders kunnen zijn.

Het ging wat verloren in het mediageweld rondom de NSS. Het was niet alleen praten geweest, maar ook actie, zei Obama over de top in Den Haag. Misschien bedoelde hij de *war game*, die naar verluidt op maandag voor wat commotie had gezorgd. Het was interactief en vernieuwend geweest. Iets te vernieuwend voor sommige wereldleiders die zich volgens de *New York Daily News*, alleen onder protest en onder druk van Obama aan de crisissimulatie zouden hebben gewaagd. Maar na afloop waren ze wat positiever. Zelfs de aanvaankelijke weigerachtige bondskanselier Merkel.

Voor buitenstaanders was het intrigerend en geheimzinnig. 'Wereldleiders spelen crisissituatie na' werd op maandag naar buiten gebracht. Het bleek te gaan om *Nukes on the Loose*, een met video's ondersteund scenario waarin een ongeïdentificeerd wereldwijd terroristennetwerk, nucleair materiaal uit een ongeïdentificeerd land heeft gestolen. De wereldleiders moesten moeilijke beslissingen nemen op een tablet computer. En gelukkig... ze wonnen. Een nucleaire explosie in een wereldstad werd voorkomen.

Premier Rutte weigerde aan Reuters te vertellen wat er precies was gebeurd. "We would never have this type of program again if people felt that what they said or did would be revealed to the press." Gelijk heeft hij. Maar vanwege de geheimzinnigheid en de verwijzing naar *war games* – bij het grote publiek vooral bekend van de film - werd het vrij schieten in sommige media. Obama - 'president strangelove' volgens de *New York Daily News* - werd beticht van bangmakerij. Foto's van paddenstoelen boven Manhattan op de voorpagina. Het beeld van wereldleiders die eigenhandig de detonatie van een *dirty bomb* probeerden te voorkomen, maakte het misschien allemaal iets té angstaanjagend. Waarom die rare reacties en geheimzinnigheid? Voorbereiden op een crisis in een game – oefenen in een virtuele simulatie – is dagelijks

Check de feiten op:

- **NBC**
<http://www.nbcnews.com/politics/first-read/when-war-games-meets-model-un-n61131>
- **Reuters**
<http://www.reuters.com/article/2014/03/25/us-nuclear-security-wargame-idUSBREA201QC20140325>
- **Dailymail**
<http://www.dailymail.co.uk/news/article-2578170/World-leaders-nuclear-terrorism-war-games-G7-summit-good-news-won.html>
- **New York Daily news**
<http://www.nydailynews.com/news/politics/obama-warns-russia-ukraine-advance-article-1.1734113>
- **Telegraph**
<http://www.telegraph.co.uk/news/worldnews/barackobama/10721186/Merkel-miffed-at-Barack-Obama-and-David-Cameron-nuclear-war-game.html>
- **Whitehouse**
<http://www.whitehouse.gov/blog/2013/12/13/games-can-change-world>